

Fyrirmæli



Vinnið skjalið í þeirri röð sem fyrirmælin eru
Lesið fyrirmælin vel og vistið skjalið reglulega

1. Breytið spássíum (Margins): **Efri (Top): 2,5 cm – Neðri (Bottom): 2 cm**
Vinstri og hægri (Left og Right): 2,5 cm
2. **Find – Replace** Breytið tölflu í tölvu
3. **Útbúið forsíðu (Cover Page)** og mótið samkvæmt fyrirmynd. (Hér: **Facet** – í lagi að hafa annað útlit)
4. **Section Break (Next Page)** Setjið **útlitskaflaskil** á undan **fyrirsögninni: Nettengdir leikir**

Ath. Það er búið að setja stílinn Texti 1 og Texti 2 á efnisgreinarnar í skjalinu

5. Setjið textann **fyrir neðan: Leikur Milljónir US\$ Milljarðar ísl. kr.** í blokk
Setjið í **hægristíllt** áherslunúmer og hafið **3 pt** á eftir.
Verið með textann í blokk og stillið dálka í **Tab**:
8 cm Left, Leader, bein lína (4) ⇨ **10,5 cm Right** ⇨ **14,5 Decimal**

6. Verið með bendilinn í fyrirsögninni: **Nettengdir leikir**
Modify

Breytið **Heading 2: Paragraph: Spacing Before: 12 pt** og **Spacing After: 6 pt.**
Breytið **Heading 1: Paragraph: Spacing Before: 0 pt** og **Spacing After: 6 pt.**

7. **Multilevel List** Veljið **þrepaskipt númer** á **fyrirsagnir**.

8. Merkið allar fyrirsagnir í skjalinu með **Heading 1** eða **Heading 2** samkvæmt fyrirmynd.

Farið í **View – Navigation Pane**

Vistið

1 Nettengdir leikir	Heading 1
1.1 Tölvuleikur	Heading 2
1.2 Vélbúnaður	Heading 2
2 Veltutölur í tölvuleikisöfnum	Heading 1
2.1 Candy Crush	Heading 1
3 Markaðurinn	Heading 2
3.1 Söluömur leikja	
3.2 Gerðir tölvuleikja	
3.3 EVE Online	
3.4 CCP	
4 Museum of Modern Art í New York	
4.1 Tölvuleikirnir fjórtán	

9. Smellið á fyrstu fyrirsögnina: **1 Nettengdir leikir**

Setjið **fót (Footer)** á skjalið.

Sleppið á forsíðu (bls. 1) og á efnisyfirliti (bls. 2).

Hafið **sjálfvirkt blaðsíðunúmer (Page Number)** fyrir **miðju**.

Byrjið að telja á bls. númer **3 (Start at: 3)**

10. Dragið textann fyrir neðan fyrirsögnina **1.1 Tölvuleikur** inn um **1,7 cm** frá vinstri og hægri. **Vistið**
Setjið **ramma (Border)** 3 pt breiðan með skyggingu (**Shadow**). Bil inni í ramma: **8 pt** allt í kring.
Hafið **gráa skyggingu (Shading)** inni í rammanum – ekki of dökka.

11. **1.2 Vélbúnaður**

Stillið myndina af fjarstýringunni á **Square** og staðsetjið nákvæmlega eins og sýnt er.



12. **Spilakassi** – Merkið mynd fyrir **myndayfirlit** með **kaflanúmeri** – **Skiltákn = . (punktur)**

Miðjið myndina og textann **lárétt og lóðrétt** í hólfið.



Mynd 1.1: Spilakassi

Vistið

Snú ...

13. **2 Veltutölur í tölvuleikjaiðnaði**

Setjið neðanmálgrein (Footnote) á eftir fyrirsögninni **3 Veltutölur í tölvuleikjaiðnaði**¹

Footnote Text **Breytið stíl** neðanmálgreina: Hafið hangandi inndrátt **0,5 cm**

¹ Tölvuleikir á fartækjum (t.d. snjallsímum og spjaldtölvum) eru sagðir sá geiri þar sem vöxtur er hvað hraðastur í leikjaiðnaði.

14. **2.1 Candy Crush: Miðjið myndina lárétt og lóðrétt** í hólfið.

Merkið myndina fyrir **myndayfirlit með kaflanúmeri** (sjá fyrirmynd).



Mynd 2.1: Candy Crush

3.2 Gerðir tölvuleikja

15. Setjið textann **frá: Allir tölvuleikir eiga það sameiginlegt að einhver maður eða hópur ... að fyrirsögninni Eve Online** í blokk og **breytið** í **Töflunet (Table)**.

Veljið útlit (**Design**)

Hafið **6 pt** á **undan** og á **eftir** textanum.

Mjókkið dálkana. – **Sameinið** dálka í efstu línunni.

Nokkrar gerðir tölvuleikja: Merkið **töfluna fyrir töfluyfirlit með kaflanúmeri** – **Skiltákn: punktur** (period)

Vistið

16. Setjið neðanmálgrein á eftir fyrirsögninni **3.3 Eve Online**² – Sjá fyrirmynd.

² Tölvuleikurinn Eve Online var í fyrsta sæti í flokki afþreyingar og leikja í samkeppni Sameinuðu þjóðanna um bestu stafrænu lausnirnar, World Summit Award árið 2013.

17. Verið með bendil í **inndregna** textanum í kaflanum **3.3 Eve Online** – Sjá fyrirmynd.

Búið til nýjan stíl: **Inndráttur 10 pt** – **Skáletur** – **Inndráttur** frá vinstri og hægri: **1,7 cm** – Bil á undan: **6 pt**

18. **3.4 CCP** Staðsetjið myndina á bak við textann eins og sýnt er.

4 Museum of Modern Art í New York

19. Setjið stílinn **Inndráttur** á textann á eftir fyrirsögninni (sjá fyrirmynd).

4.1 Tölvuleikirnir fjórtán

20. Blokkið **listann yfir tölvuleikina fjórtán** (sjá fyrirmynd) og **raðið** í **stafrófsröð (Sort – No Header row)**

Setjið áherslumerki (**Bullets**) á textann.

Farið í **Paragraph** og hafið **inndrátt (Indentation)** frá vinstri: **0**

og **hangandi inndrátt: 4 cm (Hanging)** Hafið bil á eftir: **3 pt**.

Smellið í **Tabs** og vinstristillið dálk á **0,5 Left**

21. Setjið **dagsetninguna í dag** og **ykkar nafn** neðst á síðuna. *Skáletrið nafnið ykkar.* (Sjá fyrirmynd).

22. **Bls. 2 Efnisyfirlit – Töfluyfirlit – Myndayfirlit**

Table of Contents – Custom Table of Contents Kallið fram **efnisyfirlit** – Veljið útlitið **Formal**

Breytið stíl á þrepi 2 (TOC 2) í efnisyfirliti: Hafið **inndrátt frá vinstri 0,78 cm**

Uppfærið efnisyfirlitið (**F9**)

23. **Kallið fram töfluyfirlit** – Veljið útlitið **Formal** – **án blaðsíðunúmera.**

24. **Kallið fram myndayfirlit án blaðsíðunúmera.**

Vistið skjalið, skoðið í prentskoðun og farið vel yfir.